

Observatoire des ressources numériques adaptées (ORNA)

INS HEA : Institut national supérieur de formation et de recherche pour l'éducation des jeunes handicapés et les enseignements adaptés

58-60 avenue des Landes

92150 Suresnes

<mailto:orna@inshea.fr>

TITRE DE LA FICHE : LES FLASHCARDS DE MATHIEU BRASSARD

DESCRIPTIF GÉNÉRAL

ACCROCHE

Le concepteur et éditeur québécois d'applications pour tablettes iOS, Mathieu Brassard, propose quatre jeux interactifs de flashcards basés sur le même modèle. Il s'agit de « Explore le royaume des animaux », « EducaBouffe », « Découvre les instruments de musique » et « EducaVroum » qui, du fait de leurs similitudes, seront traités dans la même fiche.

VISUEL/LOGO DE LA RESSOURCE



DATE DE PUBLICATION DE LA FICHE

Février 2016

MOTS - CLÉS (CHAMPS DISCIPLINAIRES, TROUBLES, ACTIVITÉS)

Flash cards, Troubles du Spectre Autistique (TSA), vocabulaire, loto sonore

TYPE DE LA RESSOURCE PÉDAGOGIQUE

Applications tablettes

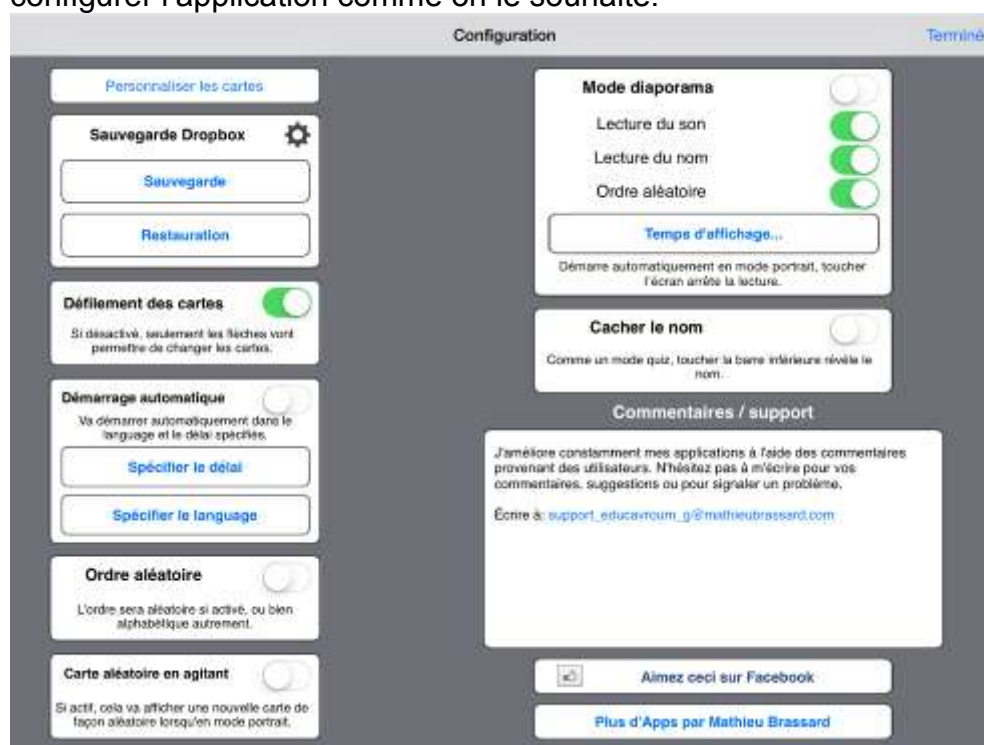
DESCRIPTIF DÉTAILLÉ :

Les quatre applications « flash-cartes interactives » de Mathieu Brassard traitées ici sont fabriquées sur le même modèle.

Il s'agit, dans chaque catégorie, d'une collection d'images de bonne qualité associées à une oralisation du nom de l'image et éventuellement à un son illustrant l'image.

Lorsque la tablette est **horizontale**, toutes les images de la collection apparaissent. Lorsqu'elle est **verticale**, les images défilent une à une.

De nombreux réglages, accessibles depuis la page d'accueil, permettent de configurer l'application comme on le souhaite.



On peut en effet paramétrer :

- la personnalisation des cartes-images (image, nom, oralisation, son associé),
- la sauvegarde des collections d'images sur la dropbox,
- le mode de défilement des cartes,
- les conditions de démarrage par défaut (langue utilisée et délai de démarrage),
- l'ordre de défilement des images (aléatoire ou alphabétique),
- le mode « diaporama » permettant de régler :
 - la lecture ou pas du son (pour « animaux », « instruments » et « véhicules »),
 - la lecture ou pas du nom des images,
 - l'ordre aléatoire ou alphabétique des images qui défilent,
 - le temps d'affichage de chaque image,
- le fait de cacher ou pas le nom associé à l'image.

« Explore le royaume des animaux »

Outre le fait de pouvoir énoncer le nom de l'animal, cette application permet d'entendre le « cri » des animaux qui sont proposés.

Lorsqu'on clique sur **le nom** écrit de l'animal, c'est ce nom qui est oralisé.

Lorsqu'on clique sur **l'image** de l'animal, c'est le « cri » de l'animal qui est entendu.

« EducaBouffe »

Le nom de l'aliment est énoncé si on clique sur l'image ou sur le nom écrit de l'aliment.

« Découvre les instruments de musique »

Outre le fait de pouvoir énoncer le nom de l'instrument, cette application permet d'entendre le son des instruments de musique qui sont proposés.

Lorsqu'on clique sur **le nom** écrit de l'instrument de musique, c'est ce nom qui est oralisé.

Lorsqu'on clique sur **l'image** de l'instrument de musique, c'est le « son » de l'instrument de musique qui est entendu.

« Educavroum »

Outre le fait de pouvoir énoncer le nom du véhicule, cette application permet d'entendre le « bruit » des véhicules qui sont proposés.

Lorsqu'on clique sur **le nom** écrit du véhicule, c'est ce nom qui est oralisé.

Lorsqu'on clique sur **l'image** du véhicule, c'est le « bruit » du véhicule qui est entendu.



Ces applications sont simples et faciles à paramétrer. **Elles n'ont pas d'autre ambition que de constituer des classeurs d'images par catégorie.** On peut éventuellement regretter de ne pas disposer d'une seule application qui regrouperait plusieurs catégories.

La possibilité de pouvoir très facilement ajouter de nouvelles images personnelles à chaque application est bien entendu très intéressante. **Là aussi, pouvoir ajouter des catégories serait un avantage indéniable.**

On peut, dans chacune des quatre applications, ajouter ses propres ressources. Il s'agira donc **d'ajouter** une image, le texte correspond ainsi que l'oralisation du nom de l'objet ajouté. Ceci se fait de manière extrêmement simple et intuitive.



Pour les trois applications « Explore le royaume des animaux », « Découvre les instruments de musique » et « Educavroum », on pourra, non seulement, enregistrer l'oralisation du nom de l'animal (vs instrument vs véhicule ajouté (« camion »)) mais également le bruit émis par l'animal (vs instrument vs véhicule (« vroum »)).



De nombreuses banques de sons mp3 libres et gratuits sur internet permettront à l'enseignant d'enregistrer le hennissement du zèbre sans se déplacer. Il en va de même pour les sons d'instruments de musique ou les bruits émis par les véhicules.

On peut également **effacer** des cartes qui ne conviendraient pas.

De plus, dans chaque application, il est possible de simplement « **cacher** » telle ou telle carte à l'élève, sans pour autant l'effacer de la collection.

CYCLE(S) OU CLASSES CONCERNÉ(S)

Maternelle et élémentaire

OBJECTIFS ET/OU COMPÉTENCES VISÉS

Enrichir son vocabulaire. Associer image / écriture / oralisation. Savoir associer un son à un animal, un instrument ou un véhicule.

DESCRIPTIF PEDAGOGIQUE

COMMENTAIRE PÉDAGOGIQUE

Les applications proposées par Mathieu Brassard sont simples et n'ont d'autre ambition que de proposer des collections de flash-cards sonores que l'on peut facilement emporter avec soi, tant sur tablette que sur smartphone iOS.

Ces flash-cards peuvent être utiles à des élèves avec Troubles du Spectre Autistique ou à tout élève non verbal qui a besoin de fixer ou d'augmenter son vocabulaire. Elles s'adressent également aux enfants en incapacité de communiquer verbalement pour des raisons physiologiques.

Dans la version « verticale » de l'application, celle où les images défilent une à une :

L'élève peut facilement entendre, tant qu'il le désire, le nom associé à l'image. De plus ce nom est écrit pour faciliter son acquisition par des élèves lecteurs. Cette activité permettra donc de travailler l'association image / texte écrit / texte oralisé. De plus, le paramétrage « cache le nom » permet de faire défiler les images sans l'écriture associée afin que l'enseignant puisse vérifier l'acquisition du vocabulaire, uniquement par l'image. Il est à noter que lorsqu'on appuie sur la zone de texte vierge correspondant au nom caché de l'image, celui-ci apparaît pour vérification.

Dans la version « horizontale » de l'application, celle où les images sont toutes réunies sur la même page :

La collection d'images permet des échanges verbaux entre le maître et l'élève. « Monte moi l'accordéon ? », « où est le lion ? »

L'enseignant peut également se servir de la planche d'images comme d'un loto sonore. L'élève ferme les yeux, l'enseignant appuie sur une image et le son correspondant (« miaou ») se fait entendre. L'élève doit repérer dans la collection sur quelle image (le chat) l'enseignant a appuyé. Sa réponse est validée en ré-appuyant sur l'image pour l'entendre de nouveau (« miaou »).

La possibilité de personnalisation de la collection d'images, c'est-à-dire la possibilité d'ajouter, de supprimer ou de cacher temporairement certaines cartes, va dans le sens d'une meilleure adaptation aux possibilités de l'élève.

Si l'enseignant le souhaite, il peut utiliser un compte dropbox afin de sauvegarder les images de l'application et/ou les restaurer. Ainsi, si de nouvelles images ont été ajoutées, elles pourront être sauvegardées et éventuellement partagées.

Les applications fonctionnent toutes en trois langues (français, anglais, espagnol).

On peut donc également utiliser ces applications pour une initiation au vocabulaire anglais ou espagnol.

DESCRIPTIF TECHNIQUE

TITRE DE L'OUTIL

« Explore le royaume des animaux »
« EducaBouffe »
« Découvre les instruments de musique »
« EducaVroum »
Quatre applications de Mathieu Brassard

VERSION

« Explore le royaume des animaux » : 1.6
« EducaBouffe » : 1.6
« Découvre les instruments de musique » : 1.6.1
« EducaVroum » : 1.6

ÉDITEUR/FABRICANT

Editeur Mathieu Brassard
<http://mathieubrassard.com/iOSApps/Francais.html>
Appstore.

TYPE DE LICENCE

Payante avec version restreinte (nombre d'images) gratuite

PRIX INDICATIF (EN EUROS)

« Explore le royaume des animaux » : 1,99 €
« EducaBouffe » : 0,99 €
« Découvre les instruments de musique » : 1,99 €
« EducaVroum » : 1,99 €

VERSION DE DÉMONSTRATION

Oui, dans les quatre cas.

« **Explore le royaume des animaux** » :

La version gratuite de ce jeu éducatif offre une gamme de 28 photos d'animaux (la version payante en contient 100).

« **EducaBouffe** » :

La version gratuite de ce jeu éducatif offre une gamme de 24 photos de fruits, de légumes, de viandes, de produits céréaliers et laitiers (la version payante en contient 76).

« Découvre les instruments de musique » :

La version gratuite de ce jeu éducatif offre une gamme de 20 photos d'instruments de musique (la version payante en compte 60).

« EducaVroum » :

La version gratuite de ce jeu éducatif offre une gamme de 24 photos de différents moyens de transport, à propulsion motorisée ou non (la version payante en compte 72).

RESSOURCES ASSOCIÉES

Site de l'éditeur Mathieu Brassard

<http://mathieubrassard.com/iOSApps/Francais.html>

ALTERNATIVES :

Bitsboard

PicCardMaker

Learning games for kids. Photo touch zoo

CommunicoTool

Abatab

Dis moi !

CONFIGURATION RECOMMANDÉE

Nécessite iOS 6.0 ou une version ultérieure. Compatible avec l'iPhone, l'iPad et l'iPod touch.

LOCALISATION DE LA RESSOURCE

« Explore le royaume des animaux » :

<https://itunes.apple.com/fr/app/explore-le-royaume-des-animaux/id403421970?mt=8>

« EducaBouffe » :

<https://itunes.apple.com/fr/app/educabouffe/id396265317?mt=8>

« Découvre les instruments de musique » :

<https://itunes.apple.com/fr/app/decouvre-les-instruments-musique/id403742875?mt=8>

« EducaVroum » :

<https://itunes.apple.com/fr/app/educavroum/id398429906?mt=8>