

Réponses au Jeu-Concours Orna 2017

1. Lesquelles de ses applications sont des applications de sensibilisation au handicap ?
 - **Tsara**
 - **Vis ma vue**
 - **Blind legend**
2. Lesquels de ses logiciels peuvent aider les élèves déficients visuels en mathématiques ?
 - **GéoGébra malvoyant**
 - **Calsci**
3. Quel est le robot qui permet aux élèves empêchés d'assister personnellement au cours en s'intégrant « physiquement » à la classe ?
 - **Awabot**
4. Quelle personnalité autiste a donné sa vision du numérique à l'Orna dans un entretien filmé ?
 - **Josef Schovanec**
5. Quel est l'outil qui est à la fois dictionnaire collaboratif de français/LSF et une plate-forme rassemblant des vidéos traduites en LSF ?
 - **Elix**
6. Que peut-on faire avec les langagiciels ?
 - **S'(se ré)approprier la lecture/l'écriture**
7. Une expérimentation avec des adolescents traumatisés crâniens a permis d'émettre l'hypothèse qu'utiliser des robots pour mener un travail de réadaptation et le dynamiser pouvaient être judicieux. Quel robot a été utilisé dans cette expérimentation :
 - **Roamer**
8. Quel réseau social connu est intéressant à utiliser pour travailler avec des élèves présentant un TSA ?
 - **Pinterest**
9. Comment apprendre aux élèves autistes ou ayant un handicap cognitif important à bien se comporter dans les déplacements urbains ?
 - **On utilise Objectif Mobilité avec eux.**
 - **On leur fait une fiche avec des pictogrammes montrant les bons comportements à avoir dans différentes situations.**
 - **On travaille les situations avec Social Handy.**
10. Quelle catégorie de logiciels est utile aussi bien aux élèves déficients visuels qu'aux élèves souffrant de troubles des apprentissages ?
 - **La catégorie des logiciels de lectures d'écran**