

[« Code inclusion » : un jeu d'évasion pédagogique autour de l'éducation inclusive](#) [1]

« Code inclusion » propose une mission à résoudre entre pairs, pour aborder des notions-clés de l'éducation inclusive sous un axe historique, institutionnel et pédagogique. Énigmes, codes secrets, mise en situation et simulations permettent de sensibiliser, former et/ou préparer les étudiants au métier d'enseignant et à l'accueil d'un public d'élèves à besoins spécifiques particuliers en classe, mais aussi à créer un esprit de groupe et à favoriser le travail collaboratif entre pairs, ce qui constitue un autre attendu institutionnel pour de futurs enseignants. Ce jeu peut également être utilisé pour la formation continue des enseignants, AESH (accompagnants des élèves en situation de handicap), personnels éducatifs.
[En savoir plus \(Ministère de l'Éducation\)](#) [2]

Liens

- [1] <https://www.inshea.fr/fr/content/%C2%AB-code-inclusion-%C2%BB-un-jeu-d%E2%80%99%C3%A9vasion-p%C3%A9dagogique-autour-de-l%E2%80%99%C3%A9ducation-inclusive>
[2] <https://primabord.eduscol.education.fr/code-inclusion>