

[Animation jeux vidéo en live \(bilingue LSF/français oral\)](#) [1]

30 janvier 2021 - En ligne, à 16 heures

Retrouvez la deuxième session de jeux vidéo en live organisée par la bibliothèque Vaclav Havel. En présence d'interprètes en français oral et en LSF.

[En savoir plus \(Bibliothèque Vaclav Havel\)](#) [2]

Liens

[1] <https://www.inshea.fr/fr/content/animation-jeux-vid%C3%A9o-en-live-bilingue-lsf-fran%C3%A7ais-oral>

[2] <https://www.facebook.com/events/1313569515667745/>