

[Conférence : Attention, dyslexie et jeux vidéo d'action](#) [1]

5 décembre 20 - Grenoble (38)
Avenue centrale - Rendez-vous en Sciences humaines

The poster features a yellow and white diagonal striped background. At the top left, it says 'MARDI 05 DÉC. 2017' with a time slot '12:15 - 13:15'. At the top right, it says 'avenue centrale' and 'saison 4' with the years '2017 2018'. The speaker's name 'SYLVIANE VALDOIS' is at the top left. The title 'attention, dyslexie et jeux vidéo d'action' is in large blue font. A portrait of Sylviane Valdois is on the right. At the bottom left, it lists the venue: 'AMPHITHÉÂTRE DE LA MSH-ALPES 1221 AVENUE CENTRALE DOMAINE UNIVERSITAIRE ST-MARTIN-D'HÈRES'. A QR code and the website 'WWW.AVENUE-CENTRALE.FR' are at the bottom right. Logos for 'msh', 'Université Grenoble Alpes', 'CIR', 'VillaGillet', and 'Espace Alpes' are at the bottom.

Une conférence de **Sylviane**

Valdois, animée par Isabelle Cogitore. En 2013, une équipe italienne montrait pour la première fois que des enfants dyslexiques entraînés sur des jeux vidéo d'action avaient de meilleures performances en lecture. Comment est-ce possible ? Est-ce que les jeux vidéo d'action pourraient améliorer l'apprentissage de la lecture ?...

[En savoir plus](#) [2]

Liens

[1] <https://www.inshea.fr/fr/content/conf%C3%A9rence-attention-dyslexie-et-jeux-vid%C3%A9o-d%E2%80%99action>

[2] <https://www.echosciences-grenoble.fr/communautes/humagora/evenements/attention-dyslexie-et-jeux-video-d-action>