

[Puzzle animaux](#) [1]

Langue Indéfini

Date de création: Mardi, 26 Mai, 2015



Image de la fiche ORNA:

Fichiers à rattacher:  [EG_Puzzle-animaux.pdf](#) [2]

Activité(s) traitées par la fiche ORNA: [S'organiser](#) [3]

Troubles traités par la fiche ORNA: [Troubles importants des fonctions cognitives \(TIFC\)](#) [4]

Type de la ressource ORNA: [Fiche ORNA](#) [5]

Résumé de la fiche ORNA:

Il existe de nombreux jeux de puzzles et d'encastresments disponibles pour tablettes numériques. La plupart d'entre eux partent du principe que l'élève a compris le mécanisme de résolution des puzzles et différents modèles lui sont alors proposés.

La démarche de la société Auticiel qui s'est spécialisée dans les applications destinées à des élèves avec Trouble du Spectre Autistique (TSA) (Autimo / Time In / Social Handy / Logiral) est différente. Cette application n'a pas pour but de « faire » des puzzles mais bien d'apprendre à en faire et ce, avec une réelle progressivité des apprentissages.

[Télécharger la fiche](#) [6]

Classification Ressources: [Ressources avec Navigation](#) [7]

Niveau: [Maternelle](#) [8]

[Élémentaire](#) [9]

Liens

[1] <https://www.inshea.fr/fr/content/puzzle-animaux>

[2] https://www.inshea.fr/sites/default/files/fichier-orna/EG_Puzzle-animaux_0.pdf

[3] <https://www.inshea.fr/fr/activit%C3%A9-de-la-fiche-orna/s%E2%80%99organiser>

[4] <https://www.inshea.fr/fr/troubles-trait%C3%A9s-par-la-fiche-orna/troubles-importants-des-fonctions-cognitives-tifc>

[5] <https://www.inshea.fr/fr/type-rubrique-de-la-fiche-orna/fiche-orna>

[6] https://www.inshea.fr/sites/default/files/fichier-orna/EG_Puzzle-animaux_0.pdf#overlay-context=fr/content/cr%25C3%25A9er-des-documents-iconographiques-adapt%25C3%25A9s

[7] <https://www.inshea.fr/fr/classification-ressources/ressources-avec-navigation>

[8] <https://www.inshea.fr/fr/niveau-scolaire-des-fiches-orna/maternelle>

[9] <https://www.inshea.fr/fr/niveau-scolaire-des-fiches-orna/%C3%A9l%C3%A9mentaire>