

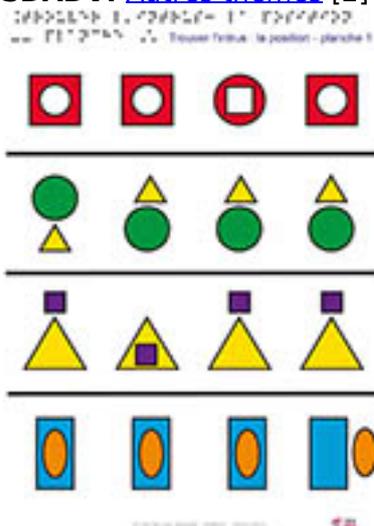
[Trouver l'intrus : la position](#) [1]

Trois planches sont présentées autour de la reconnaissance tactile de formes géométriques et de leurs positions l'une par rapport à l'autre. Sur chacune d'entre elles, quatre séries pour trouver l'intrus : il s'agit de repérer l'assemblage différent des autres et de justifier oralement sa réponse. Deux versions sont proposées : l'une pour la mise en relief sans couleur, l'autre en bigraphie

Titre affiché par défaut: Les documents adaptés pour déficients visuels

Niveau scolaire : Cycle 2

Rubrique de la fiche SDADV: [Autres thèmes](#) [2]



Vignette de la fiche:

Fichier relief :  [Jeu_Intrus_Position1R.pdf](#) [3]

Classification ressources DA: [Ressources DA](#) [4]

Arborescence SDADV: [Jeux](#) [5]

Fichier bigraphie:  [Jeu_Intrus_Position1C.pdf](#) [6]

Liens

[1] <https://www.inshea.fr/fr/content/trouver-lintrus-la-position>

[2] <https://www.inshea.fr/fr/rubrique-de-la-fiche-sdadv/autres-th%C3%A8mes>

[3] https://www.inshea.fr/sites/default/files/www/sites/default/files/downloads/fichiers-sdadv/Jeu_Intrus_Position1R.pdf

[4] <https://www.inshea.fr/fr/classification-ressources/ressources-da>

[5] <https://www.inshea.fr/fr/arborescence-des-documents-sdadv/jeux>

[6] https://www.inshea.fr/sites/default/files/www/sites/default/files/downloads/fichiers-sdadv/Jeu_Intrus_Position1C.pdf

