

[Vidéo de la conférence « Jeux vidéo et handicap »](#) [1]

Le jeu vidéo peut sembler très difficilement accessible aux personnes atteint d'un handicap. Des passionnés, des industriels et des chercheurs n'ont eu de cesse de réfléchir et de travailler à des moyens destinés à ouvrir la pratique vidéoludique à tous, sans exception. Même pour ceux pour qui cela peut sembler le moins évident (#tousgamers). La conférence a été enregistrée le 28 septembre 2019 à la Cité des sciences et de l'industrie.

[En savoir plus \(Agence française pour le jeu vidéo\)](#) [2]

### **Liens**

[1] <https://www.inshea.fr/fr/content/vid%C3%A9o-de-la-conf%C3%A9rence-%C2%AB-jeux-vid%C3%A9o-et-handicap-%C2%BB>

[2] [https://www.afjv.com/news/9864\\_video-de-la-conference-jeux-video-et-handicap.htm](https://www.afjv.com/news/9864_video-de-la-conference-jeux-video-et-handicap.htm)