



**[Séminaire de recherche] Les jeudis du Grhapes 2021-2022 : Handicap, Éducation et Numérique. Le replay du séminaire « Accessibilité numérique et jeux vidéo » est disponible**



**Séminaire de recherche « Les jeudis du Grhapes » 2021-2022 « Handicap, Éducation et Numérique »**

L'unité de recherche de l'INSHEA, le Grhapes, a le plaisir de vous informer que son séminaire « Les jeudis du Grhapes » a démarré ses travaux pour un nouveau cycle de 18 mois, sur le thème de la [Chaire : Handicap, Éducation et Numérique](#). [1]

**Programme :**

[10 mai 2021 : « Accessibilité numérique et jeux vidéo »](#) [2] [Replay disponible]

- **Jérôme Dupire**, Enseignant-chercheur en informatique au Conservatoire national des arts et métiers (CNAM), habilité à diriger des recherches et Président de l'association CapGame,

- **Stéphane Laurent**, Responsable Testing du réseau Capgame et référent numérique - APEI Roubaix-Tourcoing,
- **Philippe Trotin**, Directeur de l'inclusion et de l'accessibilité numérique chez Microsoft France.

[10 juin 2021 : « Autisme et numérique »](#) [3]

- **Patrice Bourdon**, Maître de conférences de sciences de l'éducation, Université de Nantes,
- **Véronique Schmitt**, Professeure ressource TSA, ASH - DSDEN 92.

Lien Zoom : <https://inshea-fr.zoom.us/j/88538225610?pwd=cnpscm5IWEZTbHJ2Tk9sc1ZOZkhPdZ09>  
[4]

---

## Informations pratiques

**De 14 à 16 heures, via Zoom.**

Interprétariat LSF.

Les conférences seront suivies par un échange avec l'auditoire.

### Liens

[1] <https://www.inshea.fr/fr/recherche/chaire-hen>

[2] <https://www.inshea.fr/fr/recherche/jeudis-du-grhapes-accessibilite-jeu-video>

[3] <https://www.inshea.fr/fr/recherche/jeudis-du-grhapes-autisme-numerique>

[4] <https://inshea-fr.zoom.us/j/88538225610?pwd=cnpscm5IWEZTbHJ2Tk9sc1ZOZkhPdZ09>