

## Observatoire des ressources numériques adaptées

INS HEA – 58-60 avenue des Landes

92150 Suresnes

[orna@inshea.fr](mailto:orna@inshea.fr)

### TITRE DE LA FICHE

Picto Cuisine

### DATE DE PUBLICATION DE LA FICHE

Novembre 2014

### MOTS -CLES (CHAMPS DISCIPLINAIRES, TROUBLES, ACTIVITES)

Lecture, pictogrammes, cuisine, construction de la syntaxe, genre et nombre, troubles des fonctions cognitives et du développement

## DESCRIPTIF GENERAL

### TYPE DE LA RESSOURCE PEDAGOGIQUE

- Logiciel

### ACCROCHE :

« Picto Cuisine » est un logiciel d'initiation à la lecture et à l'écriture à l'aide de pictogrammes. Il permet d'aborder de façon ludique les règles de l'écrit avant de savoir lire. Il contient un ensemble de plus de 400 pictogrammes reliés au thème de la cuisine et de l'alimentation, mais aussi des jeux autour des mots et des images.

### DESCRIPTIF DETAILLE :

« Picto Cuisine » est un logiciel qui permet d'entrer dans la lecture à partir de pictogrammes et de courtes séquences vidéo (historiettes) sur le thème de la cuisine. Le logiciel propose trois environnements :

- écrire une phrase (pour les plus avancés),
- illustrer une phrase et imprimer le résultat (à partir des étiquettes de la banque de pictogrammes),
- faire des jeux (cinq au total organisés en trois niveaux de difficulté).

Un personnage, un robot nommé Picto, guide l'élève dans l'exploitation des activités du logiciel. Il dispose de quatre tiroirs :

- le premier contient des étiquettes de mots par ordre alphabétique,
- le second par familles ou groupes d'idées (les fruits, les ustensiles, mais aussi les mots outils),

- le troisième des phrases (en deux versions : écriture alphabétique et pictogrammes) toutes prêtes,
- le quatrième de petites histoires illustrées.

Chaque mot de la base de données est présenté sous forme d'une étiquette comportant le mot et sa représentation pictographique.

De plus, dans l'environnement d'écriture, chaque étiquette dispose d'un bandeau iconique permettant des variations autour du mot (singulier-pluriel, masculin-féminin, verbes conjugués ou non) ;

Ces conventions pictographiques sont parfois invariables (elles indiquent le genre d'un mot : la fraise), parfois variables (on passe d'un clic du singulier au pluriel : la fraise – les fraises).

Dans ce dernier cas, le pictogramme change en fonction de la variation appliquée.

Les principes d'accord sont pris en compte, les marqueurs de la phrase (majuscule, point) également

Dans toutes les situations, les étiquettes associant mot écrit et pictogramme peuvent être vocalisées, tout comme les phrases proposées, modifiées ou composées avec celles-ci.

Il est à noter que, d'origine canadienne, Picto Cuisine contient quelques rares termes idiomatiques (débarbouillette, beigne) tout à fait savoureux ; l'accent québécois est très peu perceptible et en aucun cas une gêne.

Un cahier de 10 pages permet de composer des phrases à partir d'une histoire racontée

L'élève peut modifier la phrase (au niveau du sens, de la syntaxe, du nombre, etc.) et l'enrichir.

Le logiciel enregistre automatiquement le contenu des pages ; on pourra le retrouver après avoir quitté le logiciel lors d'une autre session d'utilisation.

Il est possible de composer une illustration à partir d'une phrase tirée d'une histoire ou du cahier. Ce module offre une grande variété de modes d'impression ; les documents papier composés permettront également de proposer des exercices à réaliser sur feuille.

Cinq types de jeux sont proposés à partir de la même base de données :

- associer mot et pictogramme,
- repérer un intrus,
- Reconstituer une phrase,
- composer une illustration,
- écrire au clavier le mot correspondant à un pictogramme.

Une évaluation immédiate est renvoyée à l'élève, mais il n'y a pas de suivi pour l'enseignant, ni de paramétrage de ces jeux, à part le choix du niveau de difficulté.

### CYCLE(S) OU CLASSES CONCERNE(S)

Moyenne section, Cycle 2, Clis

### OBJECTIFS ET/OU COMPETENCES VISES

Lire, écrire

## **DESCRIPTIF PEDAGOGIQUE**

### COMMENTAIRE PEDAGOGIQUE

Ce logiciel s'adresse à des élèves ayant des troubles importants des fonctions cognitives en situation d'apprendre à lire (capacités, curiosité).

L'élève eut être en phase de construction ou de consolidation de cet apprentissage

Le logiciel permet de construire des situations pédagogiques variées, au-delà des limites de la thématique du corpus proposé, la cuisine.

Celui-ci, familier et concret, s'avère par ailleurs souvent porteur et motivant pour les enfants et on pourra facilement l'associer à diverses activités vécues dans la famille ou organisées dans la classe.

Certaines activités (découverte thématique de mots, variations autour d'une phrase, construction de phrases, jeux) peuvent se prêter à une activité en groupe, l'emploi du vidéoprojecteur sera alors approprié.

L'interface du logiciel, uniquement pictographique, est relativement intuitive. Cependant, du fait de la richesse du logiciel, elle nécessite un temps d'apprentissage, notamment pour les plus jeunes ou les moins débrouillés, qui auront sûrement besoin de l'assistance d'un adulte pour pouvoir naviguer dans le logiciel. L'utilisation individuelle devra être accompagnée, au moins dans un premier temps. Dans un groupe hétérogène, on pourra assigner à un élève plus avancé un rôle de tutorat.

La souplesse des outils proposés permet de considérer ce logiciel comme une boîte à outils qui permet à l'enseignant de proposer des exercices variés, de la découverte de l'alphabet à la construction d'un récit et à son illustration. C'est donc plus qu'un exerciceur conduisant une activité très pilotée et balisée. On peut seulement regretter que ce logiciel ne puisse voir sa base de données complétée par d'autres thèmes optionnels (les sports, l'univers des contes, l'école, etc.).

#### **DEMONSTRATION, PAS A PAS**

Présentation du logiciel : [www.cyberlude.com/picto/index.php](http://www.cyberlude.com/picto/index.php)

Visite guidée du logiciel: [www.cyberlude.com/picto/page\\_2.php](http://www.cyberlude.com/picto/page_2.php)

## **DESCRIPTIF TECHNIQUE**

### **TITRE DE L'OUTIL**

Picto Cuisine

### **VERSION**

1.01

### **VISUEL/VIGNETTE DE LA RESSOURCE**



adresse du visuel : <http://www.cyberlude.com/picto/p1/ecriture.jpg>

#### EDITEUR/FABRICANT

Cyberlude (Canada – Québec : [www.cyberlude.com](http://www.cyberlude.com))

Diffusion France : Circle Education ([www.circle-education.com](http://www.circle-education.com))

#### TYPE DE LICENCE

monoposte

#### PRIX INDICATIF (EN EUROS)

CD Rom : 44 euros

#### VERSION DE DEMONSTRATION

non

#### RESSOURCES ASSOCIEES

#### ALTERNATIVES :

#### CONFIGURATION RECOMMANDEE

PictoCuisine fonctionne sur des configurations anciennes (10 ans, voire plus) comme récentes ; par contre sur Macintosh, il ne fonctionne pas avec les machines et systèmes récents (moins de 5 ans) sauf à utiliser un émulateur (SheepShaver, gratuit), dont l'installation est à réserver aux utilisateurs experts.

Windows : Windows 95, 98, XP, Vista, Windows 7, Windows 8

Mac : Mac OS 8.6 à 9.2, Mac OX jusqu'à 10.4 en mode Classic (incompatible Mac Intel)

#### LOCALISATION DE LA RESSOURCE

<http://www.cyberlude.com/boutique/index.php>