

Observatoire des ressources numériques adaptées

INS HEA – 58-60 avenue des Landes
92150 Suresnes
orna@inshea.fr

TITRE DE LA FICHE

My Story - Book maker

DATE DE PUBLICATION DE LA FICHE

Septembre 2014

MOTS -CLES (CHAMPS DISCIPLINAIRES, TROUBLES, ACTIVITES)

Lecture, écriture, dyspraxie, dyslexie, troubles de la communication, TED, TSA, création multimédia

DESCRIPTIF GENERAL

TYPE DE LA RESSOURCE PEDAGOGIQUE

Application mobile

ACCROCHE :

My Story - Book maker est une application proposant de créer facilement des livres multimédia. Elle permet à des élèves (de 5 à 12 ans) ayant des difficultés d'écriture et/ou de contrôle du geste de rendre un travail valorisant, esthétiquement propre et original.

L'interface est simple et adaptée aux enfants et le résultat de leur travail pourra facilement être diffusé sur les réseaux sociaux.

DESCRIPTIF DETAILLE :

Cette application permet de créer facilement des livres multimedia

On peut utiliser bon nombre de fonctionnalités comme :

- créer un dessin
- ajouter une photo
- enregistrer une narration
- écrire du texte

L'élève dispose dans l'application de :

- quatre brosses souples de tailles différentes,

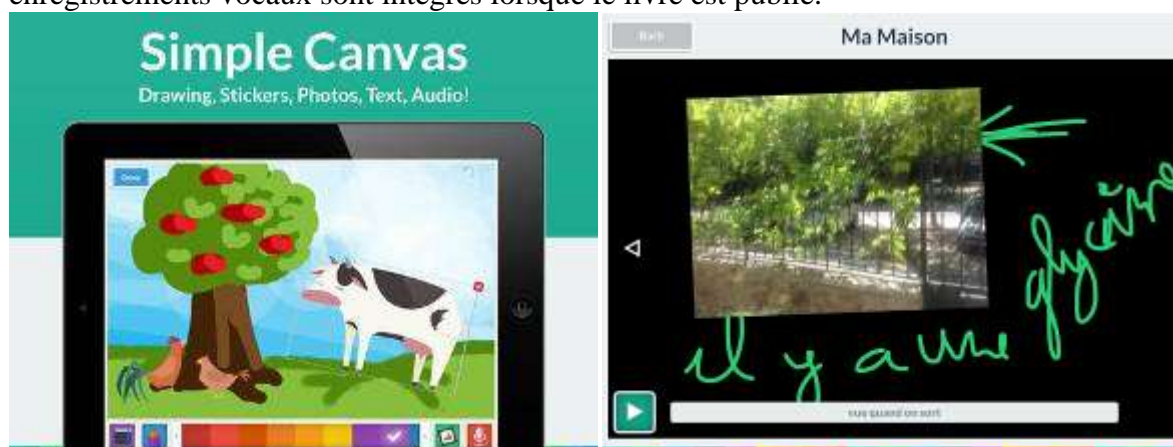
- quatre crayons de tailles différentes,
 - quatre marqueurs de tailles différentes,
 - un large éventail (29) de couleurs de fond et de traits,
 - deux gommes de tailles différentes,
 - une sélection de vignettes (dinosaures, animaux de la ferme, véhicules, légumes, ustensiles de cuisines, etc...)
 - la possibilité d'intégrer facilement des enregistrements audio
- ... afin de les aider dans la mise en place de leur processus de narration.

L'interface est très simple, intuitive et conviviale. On peut réduire ou agrandir les objets avec deux doigts.

L'application possède de nombreuses vignettes pré-installé qui permettent de démarrer mais l'on peut également utiliser des photos de sa propre bibliothèque ou prises sur le vif.

Un simple bouton permet très facilement de démarrer et d'arrêter l'enregistrement vocal pour chaque page du livre

Lorsque le livre est terminé, en cliquant sur un simple bouton, il est mis en ligne sur le site de My Story book et un lien internet est fournit permettant d'y accéder immédiatement. Les enregistrements vocaux sont intégrés lorsque le livre est publié.



CYCLE(S) OU CLASSES CONCERNE(S)

Cycle 2 et 3

OBJECTIFS ET/OU COMPETENCES VISES

Organisation, maîtrise des TICE et du multimédia, maîtrise de la langue, lecture, production d'écrits, arts visuels,

DESCRIPTIF PEDAGOGIQUE

COMMENTAIRE PEDAGOGIQUE

Les intentions pédagogiques autour de la création d'un livre multimédia peuvent être de créer :

- une histoire collective
- un album de chansons et de comptines
- un abécédaire
- un livre de recettes
- une mini-encyclopédie sur les oiseaux

A travers cette activité pédagogique de création, l'enseignant pourra aborder différents liés aux compétences à acquérir :

- maîtrise de la langue,
- lecture,
- production d'écrits,
- vocabulaire,
- arts visuels,
- TICE....

Plus particulière la structure "livre" va contraindre l'élève à :

- organiser son discours
- trier les informations nécessaires
- choisir le media adapté
- personnaliser et rendre son travail homogène

En cas de travail en groupe, les élèves vont devoir :

- s'organiser pour gérer le projet
- travailler en équipe
- collaborer
- communiquer

Dans ce type d'activités liées à la pédagogie de projet, les élèves donnent du sens aux productions scolaires énumérées ci-dessus et à l'utilisation fonctionnelle des TICE.

Ici, les élèves sont créatifs, créateurs, producteurs et non consommateur du savoir.

Ils sont dans une situation réelle d'apprentissage et de communication qui permettra notamment à **des élèves en situation de handicap de s'intégrer** aux activités de la classe ordinaire.

Elle permet également de travailler avec **des élèves ayant des difficultés de communication**.

Le travail des élèves est mis en valeur par le rendu propre et attrayant et par la possibilité de diffusion à d'autres élèves, aux familles ou à un public plus large grâce à la mise en ligne du produit fini. La valorisation de ce travail est un facteur très important pour l'élève **en situation de handicap**.

En effet l'application permet notamment de diffuser le livre multimédia par e-mail ou sur Facebook, Tweeter ou au format ebook

Ce logiciel permet à plusieurs auteurs de s'enregistrer et autorise donc chaque enfant à avoir sa propre bibliothèque. Ceci permettra à l'enseignant d'évaluer facilement le travail des élèves. L'application est anglais mais c'est très peu gênant car la plupart des instructions sont graphiques.

DESCRIPTIF TECHNIQUE

TITRE DE L'OUTIL

My Story. Book Creator

VERSION

2.1.4

VISUEL/VIGNETTE DE LA RESSOURCE



EDITEUR/FABRICANT

HiDef Web Solutions LLC.
CauseLabs

TYPE DE LICENCE

payante

PRIX INDICATIF (EN EUROS)

3,59 €

VERSION DE DEMONSTRATION

non

RESSOURCES ASSOCIEES

<https://www.youtube.com/watch?v=ZL4okjOunhg>

ALTERNATIVES :

Sous IOS :

- StoryKit
- Book creator for iPad
- eBook Magic
- Book Writer

Sous Android

- Scrap

CONFIGURATION RECOMMANDÉE

IOS 6 ou plus

LOCALISATION DE LA RESSOURCE

Apple

Store