

## Observatoire des ressources numériques adaptées

INS HEA – 58-60 avenue des Landes  
92150 Suresnes  
[orna@inshea.fr](mailto:orna@inshea.fr)

### IDENTIFIANT DE LA FICHE

Options d'ergonomie de Windows 7. Outils loupe

### DATE DE PUBLICATION DE LA FICHE

Mars 2015

### MOT -CLE LIBRE

Ergonomie, accessibilité, déficience visuelle, loupe

### LANGUE DE LA FICHE

Français

## DESCRIPTIF GENERAL

### NOM DE LA RESSOURCE

Option d'ergonomie « loupe » de Windows 7

### TYPE DE LA RESSOURCE PEDAGOGIQUE

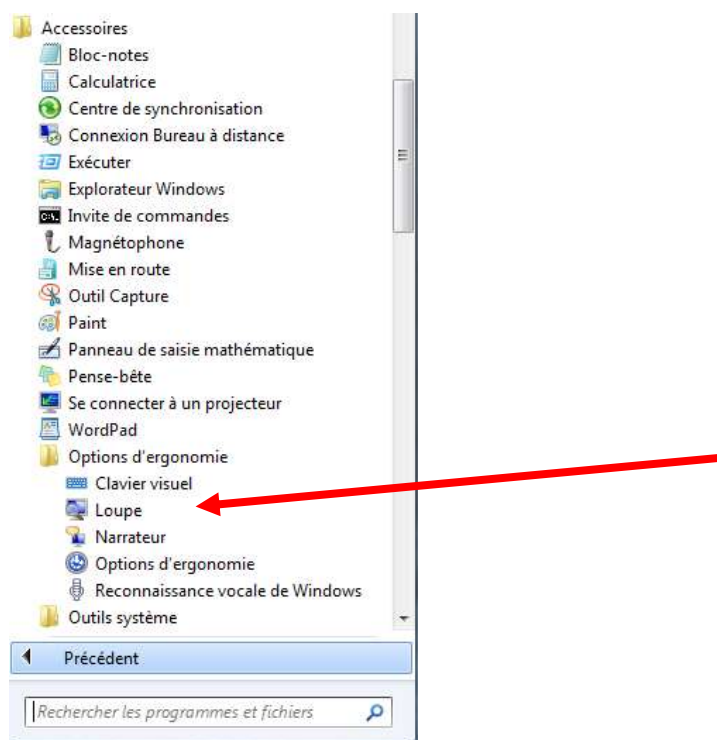
Utilitaire informatique

### ACCROCHE :

Windows 7 propose, en standard, un certain nombre d'options d'accessibilité  
Parmi celle-ci, l'option « loupe » s'adresse aux déficients visuels  
Nous allons exposer ici ses différentes fonctionnalités.

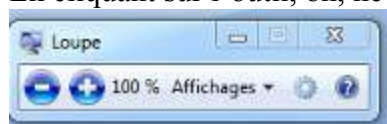
### DESCRIPTIF DETAILLE :


En se rendant dans le menu Tous les programmes / Accessoires/ **Options d'Ergonomie**, on découvre quelques accessoires relevant du domaine de l'accessibilité.




Parmi ceux-ci se trouve l'outil « **loupe** » que nous allons décrire.

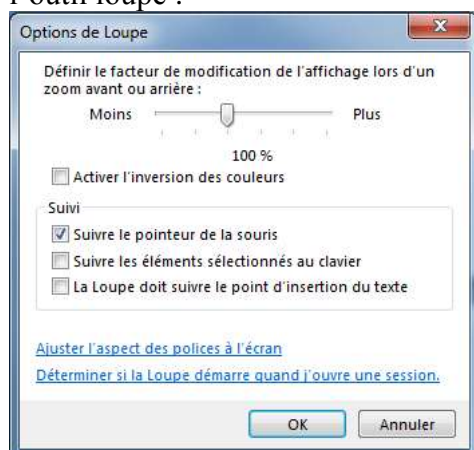
En cliquant sur l'outil, on ne voit apparaître, dans un premier temps que la fenêtre :



qui s'estompe au bout de 5 secondes au profit de l'icone  représentant une loupe. Il suffit de re cliquer sur la loupe pour voir ré-apparaître la fenêtre loupe.

Là en jouant sur le + et -, on agrandit ou on ramène à la normale à volonté la taille de l'affichage à l'écran. On est en mode « **plein écran** » qu'on peut obtenir par le raccourci Ctrl + Alt + F

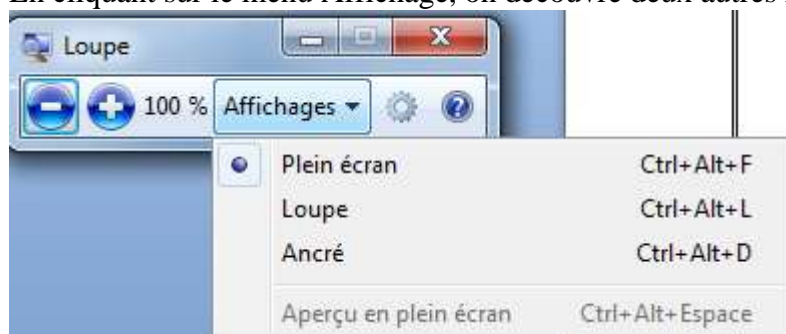
Ce mode « **plein écran** » peut être paramétré en utilisant l'icone « engrenage »  de l'outil loupe :



On peut paramétrer le « **pas** » du coefficient d'agrandissement de la loupe lorsqu'on utilise le + et le -. Autrement dit en utilisant le + on passe directement d'un affichage 100% à un affichage 200% (le pas est de 100) mais on peut paramétrer pour passer en appuyant sur le plus d'un affichage 100% à un affichage 50% (le pas est alors de 50).

On peut également faire en sorte que l'agrandissement suive notamment le point d'insertion du texte.

En cliquant sur le menu Affichages, on découvre deux autres modes possibles.



Le mode « **Loupe** » (Ctrl + alt + L) qui permet de définir une fenêtre à l'écran. En déplaçant cette fenêtre à la souris sur les différentes parties de l'écran, on agrandit, du pourcentage souhaité, la partie d'écran se trouvant sous la loupe.



Ce mode « loupe » peut également être paramétré en utilisant encore l'icône « engrenage »



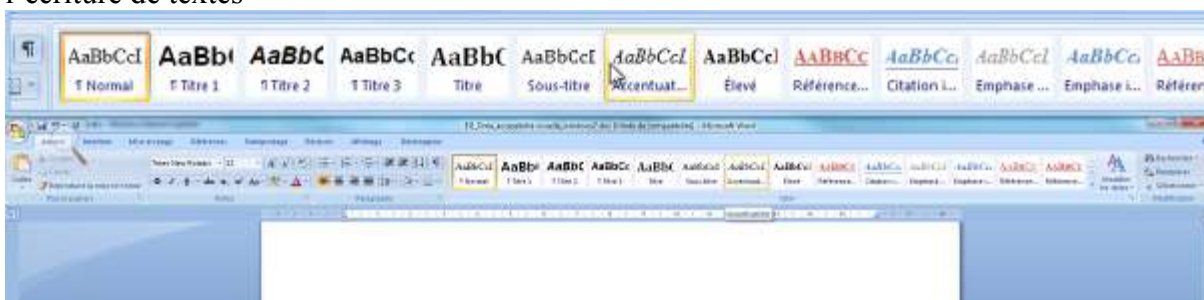
de l'outil loupe :



On voit ici qu'on peut notamment paramétrer la **taille du rectangle servant de loupe** :



Le mode « **ancré** » (Ctrl + alt + D) permet d'avoir une fenêtre en haut de l'écran qui reproduit de manière agrandie le texte qu'on tape ou l'environnement du pointeur. Très pratique pour l'écriture de textes



Ce mode « ancré » ne possède pas de paramètres différents du mode « plein écran » si ce n'est qu'on peut déplacer la fenêtre d'agrandissement où on le souhaite dans l'écran.

#### ALTERNATIVE :

On pourrait citer des logiciels tels que Zoomtext (AI2), Magic (Freedom Scientific) ou Lunar (Dolphin)

Voir :

<http://www.ecolepourtous.education.fr/pour-enseigner/lire/deficience-visuelle/agrandissement-decran.html>

mais il s'agit là de logiciels spécifiques qui doivent être installés sur les ordinateurs. L'intérêt de cet outil « loupe » est qu'il existe en standard sur la machine et donc qu'un élève déficient visuel peut l'utiliser sur n'importe quel ordinateur fonctionnant sous Windows 7, sans aménagement particulier.

#### SUPPORT

Windows 7

#### AUTEUR

Microsoft

#### EDITEUR/FABRICANT

Microsoft

#### DATE D'EDITION/COPYRIGHT

2009

#### LANGUE

Français

#### CYCLE(S) OU CLASSES CONCERNE(S)

Tous cycles, toutes classes

### DISCIPLINE(S) CONCERNEE(S)

Lecture

Ecriture

Recherche documentaire

Toute activité nécessitant l'utilisation d'un agrandissement écran.

### PUBLIC VISE

Déficients visuels

### OBJECTIFS ET/OU COMPETENCES VISES

Permet toute adaptation nécessitant un grossissement :

- Ecrire avec un traitement de textes,

- Effectuer une recherche documentaire sur le web,

- Lire un texte

... et de manière plus générale toute activité sur un ordinateur.

### TROUBLE CIBLE

Déficiência visuelle

### TYPE DE LICENCE

Licence liée à Windows 7

### PRIX INDICATIF (EN EUROS)

Gratuit car inclus dans Windows 7

### VISUEL/VIGNETTE DE LA RESSOURCE



### RESSOURCES / OUTILS COMPLEMENTAIRES

Les outils d'accessibilités intégrés à Windows 7 :

Clavier visuel

Narrateur

Options d'ergonomie

Reconnaissance vocale

### CONDITIONS LEGALES D'UTILISATION

Avoir une licence pour Windows 7

## **DESCRIPTIF PEDAGOGIQUE**

### CONTEXTE D'UTILISATION

En individuel sur n'importe quel ordinateur équipé de Windows 7

En groupe classe via un TNI

### COMMENTAIRE PEDAGOGIQUE

Cet outil permet des possibilités d'agrandissement en dehors des ordinateurs pré-équipés de logiciels dédiés.

Il permet donc la mobilité de l'élève et lui permet de travailler sur des machines standard.

# DESCRIPTIF TECHNIQUE

## CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

En standard sur Windows 7

## CONFIGURATION RECOMMANDEE

Machine récente supportant bien Windows 7

## LOCALISATION DE LA RESSOURCE

Tous les programmes / Accessoires/ **Options d'Ergonomie**