

Observatoire des ressources numériques adaptées

INS HEA – 58-60 avenue des Landes
92150 Suresnes
orna@inshea.fr

TITRE DE LA FICHE

GENEX

DATE DE PUBLICATION DE LA FICHE

Mise à jour Avril 2014

MOTS -CLES (CHAMPS DISCIPLINAIRES, TROUBLES, ACTIVITES)

Toutes disciplines, Troubles moteurs, troubles sensoriels, troubles spécifiques des apprentissages, exerciceur, générateur d'exercice, construction de scénario pédagogique, toutes activités scolaires.

DESCRIPTIF GENERAL

TYPE DE LA RESSOURCE PEDAGOGIQUE

Logiciel

ACCROCHE :

Génex, un logiciel générateur d'exercices adaptés aux élèves à besoins éducatifs particuliers, scolarisés de la maternelle au collège.

DESCRIPTIF DETAILLE :

Génex est un environnement de développement informatique d'activités pédagogiques multimédias.

Il a été conçu et créé dans le cadre de l'Inshea principalement comme un outil d'aide à la scolarisation d'enfants handicapés moteurs, cependant il peut être utilisé avec la plupart des élèves en situation de handicap ou non : L'agrandissement de tous les objets affichés à l'écran le rend utilisable avec des élèves malvoyants, la possibilité d'introduire des vidéos d'interprétariat en LSF associées à des textes affichés peut être intéressant pour la scolarisation des élèves sourds, les objets de Génex peuvent être manipulés et sélectionnés indirectement à l'aide de balayages et de contacteurs par des élèves handicapés moteurs paralysés, enfin, la vocalisation possible de tous les textes affichés peut aider les enfants non-lecteurs et ou les élèves présentant un déficit cognitif plus ou moins important.

Génex permet de créer et d'adapter de nombreux types d'activités, dans des domaines pédagogiques extrêmement variés, pour tous les niveaux scolaires et pour des enfants très sévèrement handicapés sur le plan moteur comme pour des enfants valides.

Génex est un logiciel mais c'est aussi, par l'intermédiaire du site de l'Inshea, www.inshea.fr un ensemble de ressources où chaque enseignant pourra trouver de nombreuses activités pédagogiques adaptées. Cet espace collaboratif est fondé sur l'échange libre entre professionnels.

CYCLE(S) OU CLASSES CONCERNE(S)

Principalement du cycle1 jusqu'au collège

OBJECTIFS ET/OU COMPETENCES VISES

Pour l'enseignant : Concevoir et préparer des activités adaptées pour l'élève en situation de handicap.

Pour l'élève à besoins éducatifs particuliers : Réaliser les activités scolaires multimédia préparées par l'enseignant dans un environnement informatique adapté.

Compétences liées principalement à la maîtrise de la langue écrite et des mathématiques.

DESCRIPTIF PEDAGOGIQUE

COMMENTAIRE PEDAGOGIQUE

Génex possède deux modes de fonctionnement bien distincts et accessibles à tout instant :

- le mode « préparation ou enseignant » qui permet à l'enseignant de créer de nouvelles activités ou bien de modifier des activités existantes pour les adapter à ses propres objectifs et à ses propres élèves.
- le mode « travail ou élève » dans lequel l'apprenant effectue les activités pédagogiques préparées par l'enseignant.

Ses objets :

L'organisation fondamentale de Génex repose sur la notion d'objet. D'une façon très générale, réaliser une activité avec Génex consiste à disposer des objets sur l'écran, à leur affecter des propriétés adaptées, à régler et définir leurs relations et leurs actions les uns par rapport aux autres. Génex dispose de six types d'objets différents : les « Étiquettes », les « Textes », les « Éditeurs », les « Images » fixes ou animées (vidéos), les « Sons » et les « Boutons d'action ». Ces objets permettent de travailler aussi bien sur des écrits, des images, des sons de synthèse vocale ou enregistrés. Ce sont les « Boutons d'action » qui génèrent les actions et créent ainsi la dynamique de l'activité pédagogique. Il existe une centaine de « Boutons » différents, chacun d'eux correspondant à une action élémentaire. Tous ces objets peuvent être déplacés sur l'écran, redimensionnés et même empilés. Des fonctions d'aide permettent de positionner les objets plus facilement : alignement, espacement, égalisation et empilement.

Chaque objet possède de nombreuses « propriétés » spécifiques. Le plus souvent ces propriétés doivent être modifiées pour adapter l'objet aux besoins de l'activité en construction. Un « inspecteur d'objet » permet à tout moment en mode « préparation » de modifier chacune des propriétés des objets créés. La combinatoire fournie par le choix des différents objets, le jeu sur leurs propriétés et les actions mises en place, est extrêmement vaste et permet le développement d'une créativité pédagogique presque sans limite.

Son aide à la création et à l'échange : Le logiciel est auto-documenté par un mode d'emploi construit sous la forme d'un fichier d'aide. Il est bien sûr toujours possible de créer de toutes pièces de nouvelles activités, cependant le plus souvent, le travail avec Génex consistera à modifier et adapter à de nouveaux besoins des activités déjà réalisées en d'autres occasions ou

même par d'autres. Une aide à l'adaptation de telles activités est intégrée dans le logiciel Génex sous la forme de « scénarios ». Globalement il s'agit de « scripts » (de mini programmes) qui à partir de fichiers « modèles » permettent l'adaptation d'une activité à ses propres données. Le logiciel Génex s'accompagne d'un environnement d'assistance, d'aide et d'échange basé sur le réseau Internet, au travers du site Génex hébergé sur celui de l'Inshea (<http://www.inshea.fr/genex/versiondemo.htm>).

Cet environnement permet aux enseignants de trouver de nombreuses informations sur le fonctionnement même du logiciel et de télécharger des gammes d'activités « déjà toutes faites » ou de nouveaux scénarios. Ce site a pour objectif de développer l'échange entre professionnels.

DEMONSTRATION, PAS A PAS ... (FACULTATIF)

DESCRIPTIF TECHNIQUE

TITRE DE L'OUTIL

GENEX

VERSION

3.5

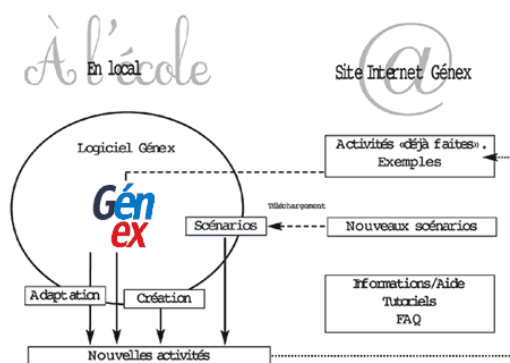
VISUEL/VIGNETTE DE LA RESSOURCE



Couverture du Cdrom Génex (image Inshea)



Des activités réalisées avec Génex (image Inshea)



L'environnement de Génex (image Inshea)

EDITEUR/FABRICANT

Inshea, www.inshea.fr

TYPE DE LICENCE

Commerciale

PRIX INDICATIF (EN EUROS)

80 € (version monoposte) + 30€ pour chaque licence supplémentaire (jusqu'à 12)

VERSION DE DEMONSTRATION

Oui, à télécharger à l'adresse : <http://www.inshea.fr/genex/versiondemo.htm>

RESSOURCES ASSOCIEES

ALTERNATIVES :

CONFIGURATION RECOMMANDEE

- PC avec 32 Mo Ram minimum, écran VGA, espace disque libre minimum 5Mo, et une carte son compatible soundblaster. Génex dispose en interne de la synthèse vocale Speech Engine de la société Elan informatique-Acapela Group
- à partir de Windows 98 et supérieur : Windows XP, Windows 7 (32 et 64 bits), et Windows 8

LOCALISATION DE LA RESSOURCE

www.inshea.fr