

Observatoire des ressources numériques adaptées

INS HEA – 58-60 avenue des Landes
92150 Suresnes
orna@inshea.fr

TITRE DE LA FICHE

JOYSTICK

DATE DE PUBLICATION DE LA FICHE

Mise à jour Avril 2014

MOTS -CLES (CHAMPS DISCIPLINAIRES, TROUBLES, ACTIVITES)

Handicap moteur, Paralyisie, Souris adaptée, pointeur adapté, adaptation, sélection adaptée

DESCRIPTIF GENERAL

TYPE DE LA RESSOURCE PEDAGOGIQUE

Matériel

ACCROCHE :

Un joystick est un périphérique de pointage permettant de commander, à l'aide d'un manche, le déplacement du curseur ainsi que les clics habituellement fournis par la souris.

DESCRIPTIF DETAILLE :

Le joystick se présente sous la forme d'un manche vertical dont l'inclinaison en avant, en arrière, à gauche, à droite, va provoquer le déplacement du curseur souris à l'écran. Certains présentent des paramétrages de vitesse (qui pourront néanmoins être réalisés dans le panneau de configuration-souris de Windows), d'aide au déplacement en bloquant tour à tour les déplacements selon des axes verticaux puis horizontaux.

Les clics sont gérés par des boutons ou des contacteurs externes mieux adaptés. Les boutons sont parfois protégés par des guides doigts afin d'en améliorer l'accès.

Certains joysticks sont fournis avec des poignées afin d'améliorer la préhension par l'élève handicapé moteur.

L'utilisation du joystick est à préconiser lors d'imprécision du geste rendant inexploitable la souris ou le trackball. En effet, pour atteindre une cible, l'utilisateur pousse son joystick et ne relâche que lorsque l'objet est atteint (il est passif pendant le déplacement ; seule une certaine précision au relâchement sera nécessaire).

CYCLE(S) OU CLASSES CONCERNE(S)

Tous niveaux, toutes classes

OBJECTIFS ET/OU COMPETENCES VISES

Sélection adaptée d'un objet sur l'écran de l'ordinateur autrement qu'avec la souris.

DESCRIPTIF PEDAGOGIQUE

COMMENTAIRE PEDAGOGIQUE

Certains élèves gravement déficients moteurs utilisent un fauteuil électrique pour se déplacer. Beaucoup de ces fauteuils sont pilotables par les enfants à l'aide d'un joystick. C'est souvent le cas pour les élèves paralysés cérébraux (ou IMC) souffrant de spasticité (raideurs) et/ou d'athétose (mouvements parasites irrépressibles). En classe et pour manipuler leur ordinateur, on a tout intérêt à leur fournir un système de pilotage qu'ils connaissent et maîtrisent bien. L'élève doit posséder un minimum de mouvements au niveau d'une main et une bonne latéralité. Il existe de nombreux modèles plus ou moins adaptés aux besoins de l'élève handicapé moteur et seul un personnel de soins peut conseiller le modèle le plus efficace et entraîner l'enfant.

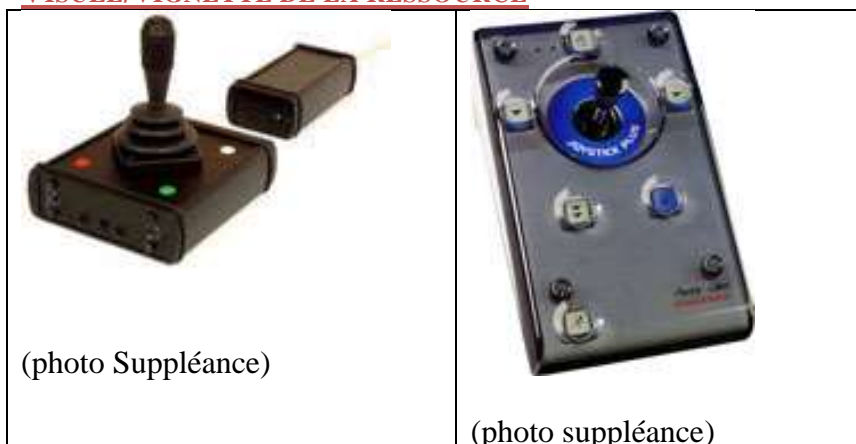
DESCRIPTIF TECHNIQUE

TITRE DE L'OUTIL

JOYSTICK

VERSION

VISUEL/VIGNETTE DE LA RESSOURCE



EDITEUR/FABRICANT

Suppléance, Cimis, HopToys, Proteor

TYPE DE LICENCE

Commerciale

PRIX INDICATIF (EN EUROS)

A partir de 250 € (prix moyen environ 350 €)

VERSION DE DEMONSTRATION

Non, mais prêt occasionnel possible pour essais.

RESSOURCES ASSOCIEES

ALTERNATIVES :

Trackball

CONFIGURATION RECOMMANDEE

S'adapte en principe, sur tous les ordinateurs

LOCALISATION DE LA RESSOURCE

<http://www.suppleance.fr>

<http://www.proteor.fr>

<http://www.cimis.fr>

<http://www.hoptoys.fr>