

Observatoire des ressources numériques adaptées

INS HEA – 58-60 avenue des Landes
92150 Suresnes
orna@inshea.fr

TITRE DE LA FICHE

ApprentiClavier

DATE DE PUBLICATION DE LA FICHE

Mise à jour Novembre 2014

MOTS -CLES (CHAMPS DISCIPLINAIRES, TROUBLES, ACTIVITES)

Déficient visuel, piloter un ordinateur, malvoyant, non-voyant, aveugle, dactylographie

DESCRIPTIF GENERAL

TYPE DE LA RESSOURCE PEDAGOGIQUE

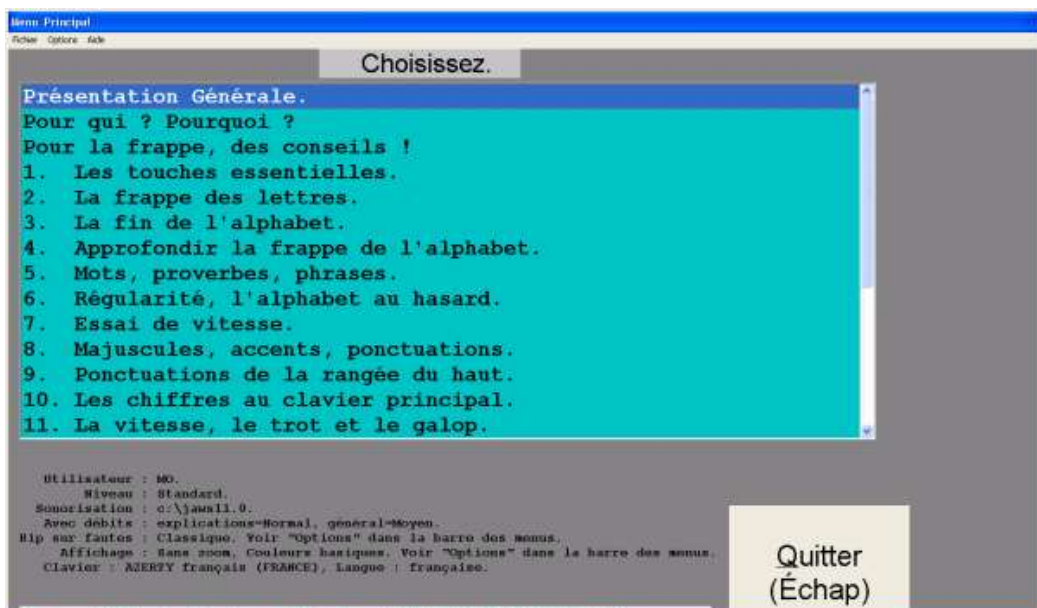
- Logiciel

ACCROCHE :

Il existe de nombreux logiciels d'apprentissage de la dactylographie sur ordinateur. Le logiciel ApprentiClavier présente pour les élèves déficients visuels deux caractéristiques intéressantes : la compatibilité avec l'adaptation de poste souvent utilisée (Jaws) par les non-voyants et sa gratuité.

DESCRIPTIF DETAILLE :

L'autonomie de l'élève non-voyant sur poste informatique est un objectif à rechercher le plus rapidement possible. Ceci implique la connaissance et la maîtrise du clavier passant par l'enseignement de la dactylographie, étape essentielle pour acquérir rapidité et précision. Le logiciel ApprentiClavier permet, à partir d'une progression, un apprentissage des touches du clavier avec un placement adéquat des doigts.



Étant entièrement compatible avec le logiciel d'accès Jaws, il est utilisable par un élève non-voyant qui pourra être totalement autonome grâce au retour vocal.

Remarques :

Il n'est pas entièrement compatible avec NVDA. Le retour du contenu à saisir n'est pas lu. Donc, l'élève ne pourra pas être autonome.

Son interface dépouillée et les caractères de grande taille adoptés par l'auteur du logiciel en font un outil utilisable par les élèves malvoyants, même s'il existe pour eux d'autres solutions.

Le logiciel en version 1.09 dispose d'une fonction Zoom (activable dans le menu Options) avec une seule valeur non paramétrable. D'autre part, toujours dans ce menu, un second jeu de couleurs avec des caractères blancs sur fonds foncés est disponible, ce qui peut être profitable aux élèves malvoyants et photophobes. Les deux jeux de couleurs ne sont pas modifiables par l'utilisateur.

CYCLE(S) OU CLASSES CONCERNE(S)

Primaire, collège, lycée.

OBJECTIFS ET/OU COMPETENCES VISES

Piloter un ordinateur.

DESCRIPTIF PEDAGOGIQUE

COMMENTAIRE PEDAGOGIQUE

À partir d'une progression, le logiciel met en place un apprentissage des touches du clavier avec un placement des doigts adéquat. Étant totalement compatible avec le logiciel d'accès Jaws, il est utilisable par un élève non-voyant qui pourra ainsi être totalement autonome grâce au retour vocal.

Le logiciel peut être utilisé dans deux « niveaux » Standard ou Personnalisé. Dans ce dernier cas, les leçons sont modifiables par l'enseignant en intervenant directement sur les fichiers txt contenus dans le dossier « c :\ApprentiClavier\Leçons\Personnalisé ».

Le logiciel est compatible avec le clavier AZERTY. Sur son site, l'auteur met aussi à disposition d'autres versions.

DESCRIPTIF TECHNIQUE

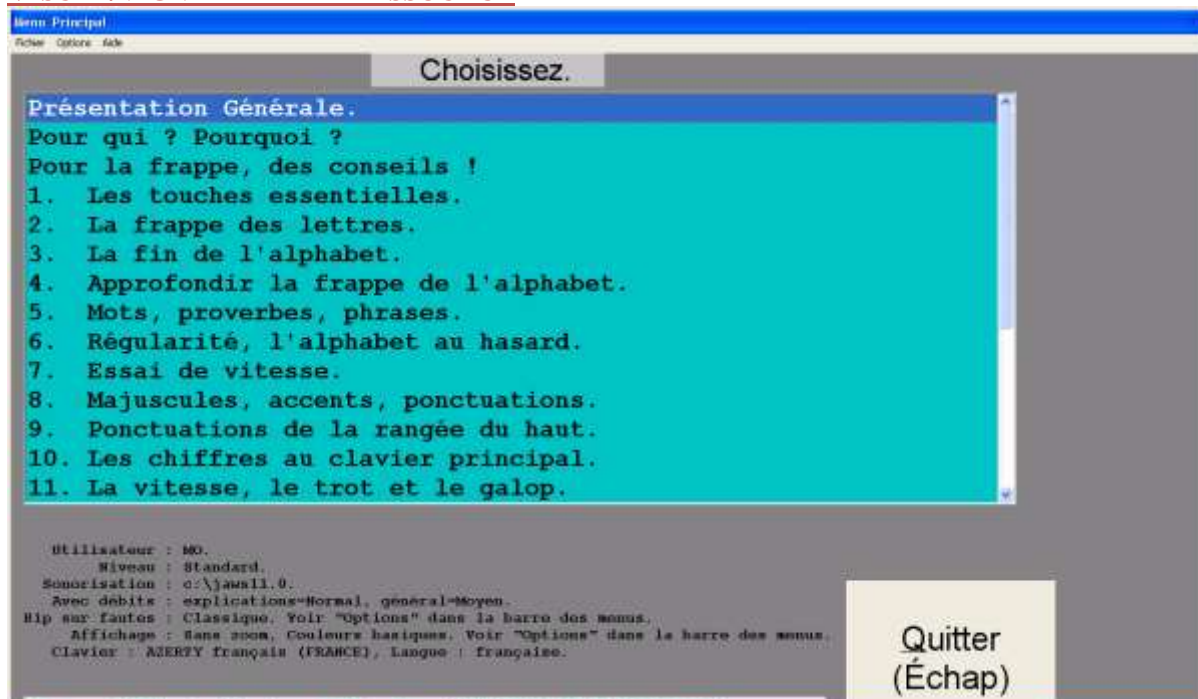
TITRE DE L'OUTIL

ApprentiClavier

VERSION

1.09 Azerty Français

VISUEL/VIGNETTE DE LA RESSOURCE



EDITEUR/FABRICANT

Hervé Ballanger

TYPE DE LICENCE

Copyleft 2004-2012 GNU/GPL

PRIX INDICATIF (EN EUROS)

Gratuitiel

VERSION DE DEMONSTRATION

Logiciel librement téléchargeable <http://www.apprenticlavier.com/>

RESSOURCES ASSOCIEES

ALTERNATIVES :

Ce logiciel est probablement le seul qui présente la particularité d'être totalement compatible avec le logiciel d'accès Jaws et d'être gratuit.

CONFIGURATION RECOMMANDEE

Le logiciel nécessite le système d'exploitation Windows (XP, Vista, 7, 8.1).

Il est à installer sur l'ordinateur.

Il est très peu gourmand en ressources (processeur, mémoire vive, mémoire de stockage).

LOCALISATION DE LA RESSOURCE

<http://www.apprenticlavier.com/>