Dynamilis

►►Descriptif général

►Résumé

Dynamilis est une application sur iPad, issue de travaux de recherche, permettant une analyse de l'écriture de l'élève, ce qui permet d'établir un profil d'écriture. En outre, l'application propose des activités ludiques pour s'entraîner à tracer, écrire et progresser dans ce domaine.

►Mots-clés (champs disciplinaires, troubles, besoins, activités)

Écriture - Dysgraphie - Dyspraxie - Graphisme.

►Type de la ressource

Application iPad.

►►Descriptif détaillé

►Analyse de l'écriture

L'élève est invité, avec un stylet, à d'abord reproduire un dessin pour s'habituer à tracer sur la tablette. Puis, dans un second temps, il va recopier manuellement quelques lignes qui lui sont présentées.

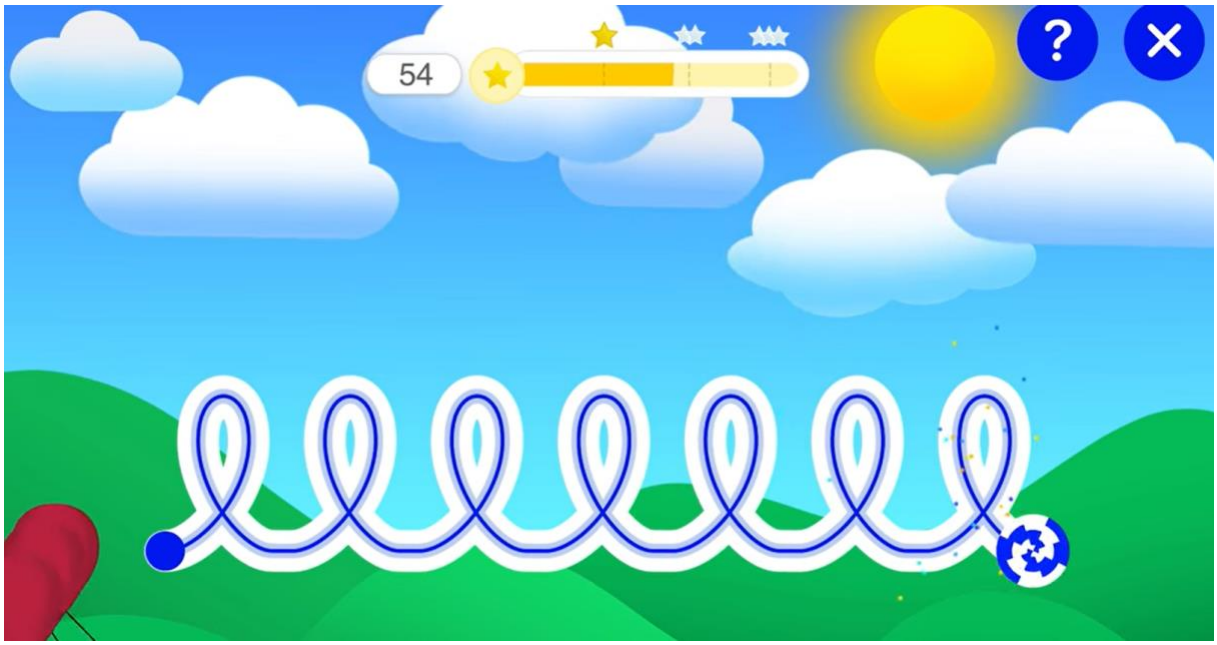
Une analyse de ces lignes d'écriture permet d'obtenir le profil d'écriture de l'élève. Les résultats obtenus sont comparés à des milliers de données d'enfants du même âge, ce qui permet de situer l'élève.

L'analyse est très fine et complète. Sont ainsi analysés, par exemple, la régularité de la forme de mots, la pression exercée sur le stylet, avec une mesure des changements de pression, le rythme d'écriture, avec notamment une comparaison entre les accélérations des montées et celles des descentes, l'inclinaison, …

►Activités personnalisées

À partir des résultats de l'analyse, Dynamilis va proposer à l'élève des activités personnalisées avec un stylet (l'Apple Pencil est recommandé), sur des activités spécifiques de l'écriture. Examinons quelques activités parmi les 11 proposées.

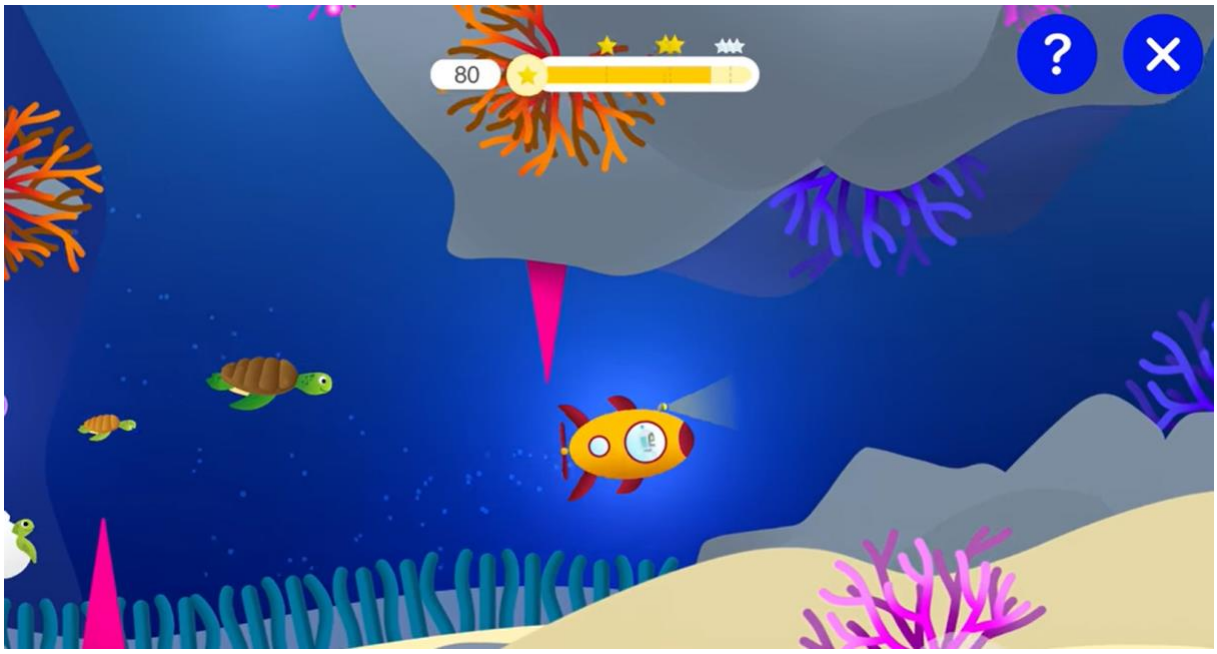
Par exemple, l'activité « poursuite » va entraîner l'élève à suivre un tracé avec précision. Les formes proposées sont de difficulté croissante et se retrouvent régulièrement dans les lettres de l'alphabet.



L'activité chimiste apprend à l'élève à quel moment il faut lever son stylo pour écrire un mot.

L'activité pizzaïolo invite l'élève à contrôler un scooter à travers des rues, pour apporter une pizza à une adresse donnée, et cela, de la manière la plus rapide possible et en évitant les autres véhicules. L'élève apprend ainsi à s'arrêter au cours d'un tracé, puis à reprendre le tracé. Celui lui fait aussi travailler son orientation spatiale et la planification, pour trouver le bon chemin qui amène à l'adresse de livraison.

L'activité sous-marin permet à l'élève de prendre conscience de la pression qu'il exerce sur le stylet. En effet, l'élève doit contrôler un sous-marin naviguant dans les profondeurs, où se présentent des obstacles. Une pression forte du stylet sur la tablette amène le sous-marin à descendre, alors qu'une pressions faible l'amène à remonter.



►Suivi des progrès

Les progrès de l'élève au fur à et à mesure de l'année sont disponibles sur la tablette. Des explications sont données sur la manière dont est évalué l'enfant.

►Cycles ou classes concerné(s)

Cycles 2 et 3.

►Objectifs et/ou compétences visés

Graphisme, écriture.

►►Descriptif pédagogique

►Commentaire pédagogique

L'application permet de développer un grand nombre de compétences nécessaires à l'écriture. Les activités ont été co-développées par des spécialistes de l'écriture, thérapeutes et enseignants, et sont progressives, en fonction du niveau de l'élève.

Un atout important de l'application est qu'elle est issue de travaux de recherches. En effet, plusieurs articles ont été publiés dans des revues internationales.

https://dynamilis.com/fr/science/

►► Descriptif technique

► Éditeur/fabricant
Dynamilis.

► Type de licence
Payante.

► Prix indicatif
Parents : 9,99 $/mois.

Professionnels : 2$/enfant/mois.

Écoles : sur demande.

► Version de démonstration
Une semaine gratuite.

► Configuration recommandée
iPad.
Nécessite iPadOS 15.0 ou version ultérieure.

► Localisation de la ressource

https://apps.apple.com/ch/app/dynamilis/id1562092398?l=en&utm_source=website_en

►► Observatoire des ressources numériques adaptées (Orna)

58-60, avenue des Landes 92150 Suresnes
Mél : orna@inshea.fr

Date de publication : 14/02/2022.